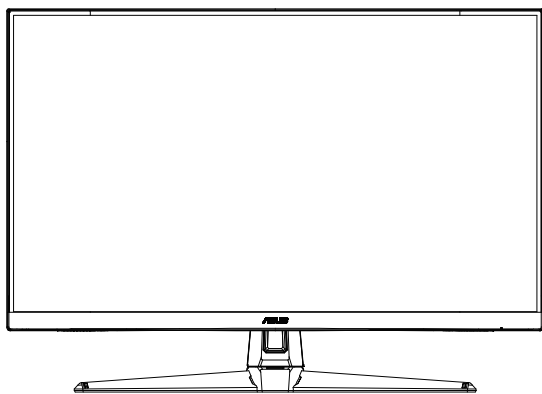


ASUS®

**Seriya VG32VQ1B/
VG32VQ1BR**

LCD monitor

Priročnik za uporabo



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Kazalo

Obvestila.....	iii
Varnostne informacije	iv
Nega in čiščenje.....	vii
1.1 Dobrodošli!.....	ix
1.2 Vsebina paketa	ix
1.3 Sestavljanje monitorja.....	1-1
1.4 Povezovanje kablov	1-2
1.4.1 Zadnji del LCD monitorja	1-2
1.5 Predstavitvev monitorja	1-3
1.5.1 Uporaba nadzornih gumbov.....	1-3
2.1 Nastavljanje monitorja.....	2-1
2.2 Odstranjevanje roke/stojala (za stenski montažni nosilec VESA).....	2-2
2.3 Dimenzije skrajnih položajev	2-3
3.1 Meni OSD (zaslonski prikazovalnik).....	3-1
3.1.1 Rekonfiguracija menija.....	3-1
3.1.2 Predstavitvev funkcij menija OSD.....	3-2
3.2 Specifikacije	3-7
3.3 Odpravljanje težav (pogosta vprašanja)	3-8
3.4 Seznam podprtega časovnega usklajevanja.....	3-9

Avtorske pravice © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Vse pravice pridržane.

Nobenega dela tega priročnika, vključno z izdelki in programsko opremo, opisano v njem, ne smete razmnoževati, prenašati, prepisovati, hraniti v sistemu za iskanje ali prevajati v kateri koli jezik v kateri koli obliki ali s kakršnimi koli sredstvi, razen kot dokumentacijo, ki jo hrani kupec za namene varnostnega kopiranja, brez izrecnega pisnega dovoljenja družbe ASUSTeK COMPUTER INC. (»ASUS«).

Garancija izdelka ali storitev se ne podaljša, če: (1) je izdelek popravljen, predelan ali spremenjen, razen če je takšno popravilo, predelavo ali spremembo pisno pooblastila družba ASUS; ali (2) je serijska številka uničena ali manjka.

DRUŽBA ASUS DAJE TA PRIROČNIK NA RAZPOLAGO »KOT JE«, BREZ KAKRŠNE KOLI GARANCIJE, POGODBENE ALI PREDPISANE, VKLJUČNO, VENDAR NE OMEJENO, S PREDPISANIMI GARANCIJAMI ALI POGOJI PRODAJE ALI PRIMERNOSTI ZA DOLOČEN NAMEN. V NOBENEM PRIMERU DRUŽBA ASUS, NJENI DIREKTORJI, USLUŽBENCI, ZAPOSLENI ALI AGENTI NISO ODGOVORNI ZA KAKRŠNO KOLI POSREDNO, POSEBNO, NAKLJUČNO ALI POSLEDIČNO ŠKODO (VKLJUČNO S ŠKODO ZARADI IZGUBE DOBIČKA, IZGUBE POŠLA, IZGUBE UPORABE ALI PODATKOV, PREKINITVE POSLOVANJA ALI PODOBNEGA), TUDI ČE JE DRUŽBA ASUS BILA OBVEŠČENA O MOŽNOSTI TAKŠNE ŠKODE ZARADI OKVAR ALI NAPAK V TEM PRIROČNIKU ALI V TEM IZDELKU.

SPECIFIKACIJE IN INFORMACIJE, KI JIH VSEBUJE TA PRIROČNIK, SO NAMENJENE LE ZA NAMENE INFORMIRANJA IN SE LAHKO SPREMENIJO KADARKOLI BREZ OPOZORILA IN NISO DEL OBVEZNOSTI DRUŽBE ASUS. DRUŽBA NE PREVZEMA NIKAKRŠNE ODGOVORNOSTI ZA MOREBITNE NAPAKE ALI NEPRAVILNOSTI, KI SE LAHKO POJAVIJO V TEM PRIROČNIKU, VKLJUČNO Z IZDELKI IN PROGRAMSKO OPREMO, KI SO V NJEM OPISANI.

Izdelki in imena podjetij, ki se pojavljajo v tem priročniku so morda registrirane blagovne znamke ali avtorske pravice svojih podjetij, ter se uporabljajo le za identifikacijo ali razlago in v korist lastnika, brez namena kršitve.

Obvestila

Izjava Zvezne komisije za komunikacije (FCC)

Ta naprava je v skladu s 15. delom FCC pravil. Delovanje je pogojeno z dvema naslednjima pogojema:

- Ta naprava ne sme povzročati motenj, in
- Ta naprava mora sprejeti vse prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročijo neželeno delovanje naprave.

Ta oprema je bila testirana in ustreza omejitvam razreda B digitalne naprave v skladu s 15. delom FCC pravil. Omejitve so vzpostavljene za zagotavljanje primerne zaščite pred škodljivimi motnjami pri namestitvi v naseljenemu okolju. Ta oprema proizvaja, uporablja in seva radijsko frekvenčno energijo, ter lahko povzroči škodljive motnje radijskih komunikacij, če ni nameščena in uporabljena v skladu s proizvajalčevimi navodili. Vendar ni zagotovljeno, da se v tej namestitvi motnje ne bodo pojavile. Če ta oprema povzroča škodljivo interferenco radijskemu ali televizijskemu sprejemu, kar lahko ugotovite z vklopom in izklopom opreme, uporabnika spodbujamo k poskusu odprave interference z naslednjimi ukrepi:

- Obrnite ali prestavite sprejemno anteno.
- Povečajte razdaljo med opremo in sprejemnikom.
- Priključite opremo v vtičnico drugega tokokroga, kot je priključen sprejemnik.
- Za pomoč se obrnite na prodajalca ali na izkušenega radijskega/televizijskega tehnika.

Izjava kanadskega ministrstva za komunikacijo

Ta digitalni aparat ne presega mejnih vrednosti razreda B za emisije radijskih шумov digitalnih aparatov, določenih v predpisih o radijskih motnjah kanadskega ministrstva za komunikacijo.

Ta digitalni aparat razreda B je v skladu s standardom Canadian ICES-003.

Naprava lahko pade in povzroči hujše telesne poškodbe ali celo smrt. Napravo varno pritrdite na tla/steno po navodilih za namestitev, da preprečite morebitne poškodbe.



Varnostne informacije

- Pred namestitvijo monitorja, pozorno preberite vso dokumentacijo, ki je priložena v paketu.
- Monitorja nikoli ne izpostavljajte dežju ali vlagi, da preprečite nevarnost požara ali električnega udara.
- Nikoli ne poskušajte odpreti ohišja monitorja. Nevarne visoke napetosti znotraj monitorja lahko povzročijo hude telesne poškodbe.
- Če je napajanje poškodovano, ga ne poskušajte popraviti sami. Stopite v stik z usposobljenim serviserjem ali prodajalcem.
- Pred uporabo izdelka se prepričajte, da so vsi kabli pravilno priključeni, in da napajalni kabli niso poškodovani. Če opazite kakršne koli poškodbe, takoj stopite v stik z vašim prodajalcem.
- Reže in odprtine na zadnji ali zgornji strani ohišje so namenjene prezračevanju. Ne blokirajte teh rež. Tega izdelka nikoli ne postavljajte v bližino ali nad radiator ali vir toplote, razen če je na voljo ustrezno prezračevanje.
- Monitor lahko uporabljate le s tipom vira napajanja, ki je naveden na nalepki. Če niste prepričani o tipu napajanja, ki je v vašem domu, se posvetujte z vašim prodajalcem ali lokalnim energijskim podjetjem.
- Uporabite ustrezni napajalni kabel, ki je v skladu z vašimi lokalnimi napajalnimi standardi.
- Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.
- Naprave ne izpostavljajte prahu, vlagi in temperaturnim ekstremom. Monitorja ne postavljajte na področje, kjer se lahko zmoči. Monitor postavite na stabilno površino.
- Enoto odklopite med nevihto, ali če je dalj časa ne boste uporabljali. To bo monitor zavarovalo pred poškodbami zaradi nihanj napetosti.
- V reže ohišja monitorja nikoli ne potiskajte predmetov ali vlivajte tekočine.
- Monitor uporabljajte le z računalniki na seznamu UL, ki imajo ustrezno konfigurirane sprejemnike med 100 in 240 V izmeničnega toka, da zagotovite ustrezno delovanje.
- Vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti zlahka dostopna.
- Če naletite na tehnične težave z monitorjem, stopite v stik z usposobljenim serviserjem ali prodajalcem.
- Zagotovite ozemljitev, preden glavni vtič priključite na električno omrežje. In preden odklopite ozemljitev, najprej izvlecite glavni vtič iz električnega omrežja.

- Prepričajte se, da je v distribucijskem sistemu v napeljavi stavbe na voljo odklopnik z nazivno vrednostjo 120/240 V, 20 A (največ).
- Če je na napajalnem kablu vtič za priključke s 3 pini, kabel priključite v ozemljeno vtičnico s 3 pini. Ozemljitvenega zatiča napajalnega kabla ne onemogočite npr. tako, da priključite adapter z 2 pinoma. Ozemljitveni zatič je pomemben varnostni dodatek.

Nevarnost izgube stabilnosti

- Izdelek lahko pade in povzroči hujše telesne poškodbe ali celo smrt. Izdelek varno pritrdite na tla/steno po navodilih za namestitve, da preprečite morebitne poškodbe.
- Izdelek lahko pade in povzroči hujše telesne poškodbe ali celo smrt. Številnim telesnim poškodbam, zlasti pri otrocih, se je mogoče izogniti s preprostimi previdnostnimi ukrepi:
- VEDNO uporabljajte omarice ali stojala oziroma načine namestitve, ki jih priporoča proizvajalec izdelka.
- VEDNO uporabljajte pohištvo, ki lahko varno podpira izdelek.
- VEDNO zagotovite, da izdelek ne visi prek roba podpornega pohištva.
- Otroke VEDNO poučite o nevarnostih plezanja na pohištvo z namenom doseganja izdelka ali njegovih krmilnikov.
- Kable, priključene na vaš izdelek, VEDNO speljite na način, da preprečite spotikanje, vlečenje oziroma da jih ni mogoče zgrabiti.
- Izdelka NIKOLI ne postavite na nestabilno površino.
- Izdelka NIKOLI ne postavljajte na visoko pohištvo (na primer na omare ali knjižne police), ne da bi pohištvo in izdelek zasidrili na primerno podporo.
- Izdelka NIKOLI ne postavite na krpo ali druge materiale, ki se lahko nahajajo med izdelkom in podpornim pohištvom.
- Na izdelek ali pohištvo, na katerem je nameščen izdelek, NIKOLI ne polagajte predmetov, kot so igrače in daljinski upravljalniki, ki lahko otroke premamijo, da začnejo plezati.
- Če boste obstoječi izdelek zadržali in prestavili na drugo mesto, prav tako veljajo zgornja opozorila.

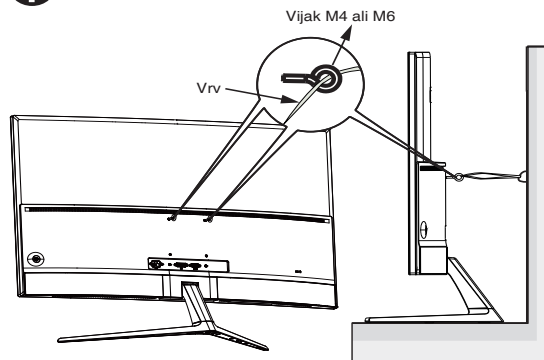
OPOZORILO

Uporaba slušalk, ki niso določene, lahko povzroči izgubo sluha zaradi prevelikega zvočnega tlaka.

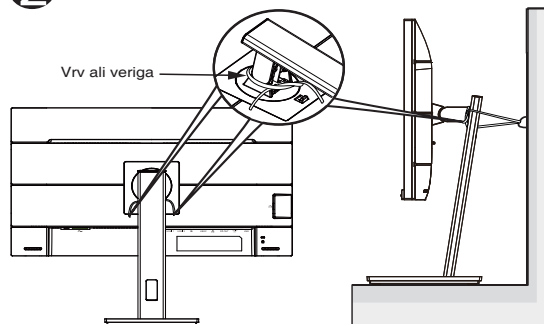
Preprečevanje prevrnitve

Kadar uporabljate zaslon, LCD pritrдите na steno s pomočjo vrvi ali verige, ki podpira težo monitorja, da preprečite, da bi monitor padel.

1



2



- Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane na slikah.
- Namestitev mora opraviti usposobljen tehnik. Za več informacij se obrnite na svojega dobavitelja.
- Za modele z neto težo ≥ 7 kg. Izberite ustrezen način za preprečevanje prevrnitve.
- Pri modelih z nosilcem VESA uporabite metodo 1. V odprtno nosilca VESA namestite vijake z obročkoma in nato vrv ali verigo privežite na steno. V nasprotnem primeru uporabite metodo 2, pri kateri vrv ali verigo privežete na stojalo in nato pritrđite na steno.

Nega in čiščenje

- Preden dvignete ali prestavite vaš monitor je bolje, da odklopite kable in napajalni kabel. Ko nameščate monitor sledite pravilnim tehnikam za dvigovanje. Pri dvigovanju ali prenašanju monitorja, primate robove monitorja. Zaslona nikoli ne dvigajte s pomočjo stojala ali kabla.
- Čiščenje. Izklopite monitor in odklopite napajalni kabel. Površino monitorja očistite s krpo, ki ni abrazivna in je brez kosmov. Trdovratne madeže lahko odstranite s krpo, ki je navlažena z blagim čistilom.
- Ne uporabljajte čistil, ki vsebujejo alkohol ali aceton. Uporabite čistilo namenjeno za uporabo na LCD zaslonih. Čistila nikoli ne škropite neposredno po zaslonu, saj lahko prične kapljati v notranjost monitorja in povzroči električni udar.

Naslednji simptomi so za monitor normalni:

- Zaslون med prvo uporabo utripa zaradi narave fluorescentne svetlobe. Izklopite stikalo za vklop/izklop in ga ponovno vklopite, da utripanje izgine.
- Glede na namizje, ki ga uporabljate, lahko pride do rahlo neenakomerne svetlosti na zaslonu.
- Če je ista slika prikazana več ur, se lahko pojavi odsev prejšnje slike, ko preklopite na drugo sliko. Zaslون se bo počasi popravil, lahko pa tudi izklopite stikalo vklop/izklop.
- Če zaslون postane črn ali utripa, ali ne deluje več, stopite v stik z vašim prodajalcem ali servisnim centrom, da ga popravi. Zaslona ne popravljajte sami!

Konvencije, uporabljene v tem priročniku



OPOZORILO: Informacija za preprečevanje telesnih poškodb pri poskusu, da dokončate določeno nalogo.



POZOR: Informacija za preprečevanje poškodb komponent pri poskusu, da dokončate določeno nalogo.



POMEMBNO: Informacije, ki jim **MORATE** slediti, da dokončate določeno nalogo.



OPOMBA: Nasveti in dodatne informacije za pomoč pri opravljanju določene naloge.

Kje lahko najdete več informacij

Za dodatne informacije in posodobite izdelka in programske opreme, glejte naslednje vire.

1. Spletne strani družbe ASUS

Spletne strani družbe ASUS po vsem svetu nudijo posodobljene informacije o strojni in programski opremi družbe ASUS. Obiščite spletno mesto **<http://www.asus.com>**

2. Opcijska dokumentacija

Vaš paket z izdelkom lahko vključuje opsijsko dokumentacijo, ki jo je morda dodal vaš prodajalec. Ti dokumenti niso del standardnega paketa.

1.1 Dobrodošli!

Hvala, ker ste kupili monitor LCD družbe ASUS®!

Najnovejši širokozaslonski LCD monitor družbe ASUS nudi jasnejši, širši in svetlejši prikaz, ter številne funkcije, ki izboljšajo vašo izkušnjo gledanja.

S temi značilnostmi lahko uživate v udobnem in čudovitem vizualnem doživetju, ki vam ga prinaša ta monitor!

1.2 Vsebina paketa

Preverite, ali paket vsebuje naslednje predmete:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Podnožje
- ✓ Vodič za hitri začetek
- ✓ Garancijsko kartico
- ✓ 1 x napajalni kabel
- ✓ 1 x kabel HDMI (dodatna oprema)
- ✓ 1 x kabel DP (dodatna oprema)



-
- Če je kateri koli zgoraj omenjeni predmet poškodovan ali manjka, se takoj obrnite na prodajalca.
-

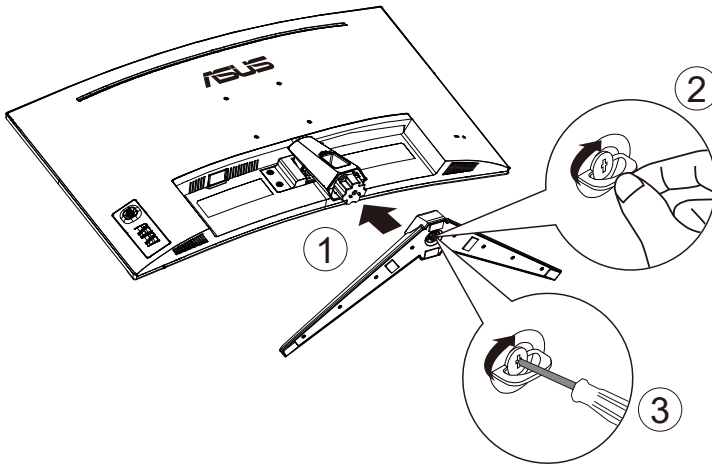
1.3 Sestavljanje monitorja

Monitor sestavite tako:



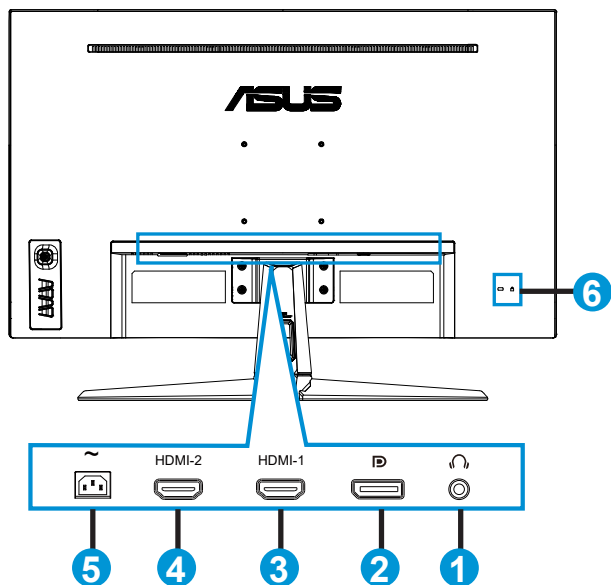
- Med sestavljanjem roke/podstavka monitorja vam priporočamo, da monitor pustite v embalaži iz ekspaniranega polistirena (EPS).

1. Luknjo za vijak na roki poravnajte s priloženim vijakom na podstavku. Nato podstavek vstavite v roko.
2. Pritrdite podstavek na roko tako, da pritrdite priloženi vijak.



1.4 Povezovanje kablov

1.4.1 Zadnji del LCD monitorja

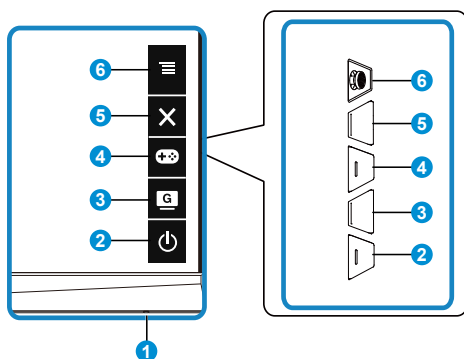


1. Vrata za slušalke
2. Vrata DP-in
3. Vrata HDMI-1
4. Vrata HDMI-2
5. Vrata AC-IN
6. Ključavnica Kensington

1.5 Predstavitev monitorja

1.5.1 Uporaba nadzornih gumbov

Za prilagoditev nastavitve slike uporabite krmilni gumb na spodnji strani monitorja.



1. Indikator napajanja:

- Definicija barv indikatorja napajanja je opisana v spodnji tabeli.

Status	Opis
Bela	VKLOP
Jantarna	Način pripravljenosti
Izklop	Izklop

2. Gumb za Power (Vklop/izklop):

- Pritisnite ta gumb, da vklopite/izklopite monitor.

3. Gumb GameVisual:







- Pritisnite to bližnjično tipko za preklop med sedmimi vnaprej nastavljenimi načini (Scenery Mode (Način pokrajina), Racing Mode (Način dirkanja), Cinema Mode (Načina kina), RTS/RPG Mode (Način RTS/RPG), FPS Mode (Način FPS), sRGB Mode (Način sRGB) in MOBA Mode (Način MOBA)) s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.

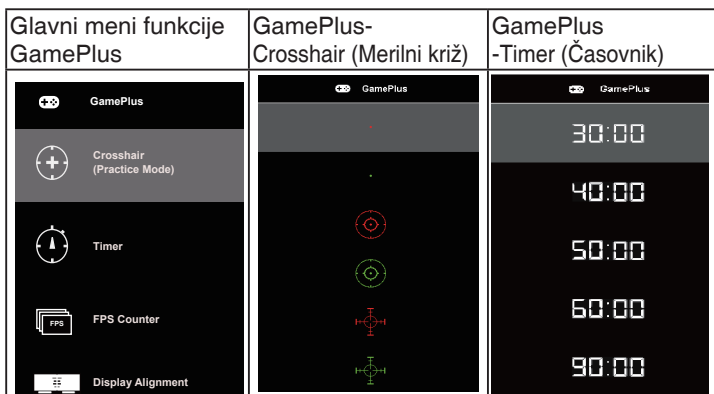
4. Gumb GamePlus:



- GamePlus:** Funkcija GamePlus omogoča komplet orodij in ustvarja boljše igralno okolje za uporabnike, pri igranju različnih vrst iger. Funkcija Crosshair (Merilni križ) je predvsem ustvarjena za nove igralce in začetnike, ki jih zanimajo prvoosebne strelske igre (FPS).

Kako aktivirati funkcijo GamePlus:

- Pritisnite gumb **GamePlus**, da odprete glavni meni funkcije GamePlus.

- Aktivirajte funkcijo Crosshair (Merilni križ), Timer (Časovnik), FPS Counter (Števec sličic na sekundo) ali Display Alignment (Poravnava zaslona).
- Z gumbom  () se pomaknite gor/dol, da izberete želeno funkcijo, in jo nato potrdite s pritiskom gumba  (). Pritisnite  za izklop in izhod.
- Funkcijo Crosshair (Merilni križ)/Timer (Časovnik)/FPS Counter (Števec sličic na sekundo) izberete s pritiskom  5-smerne tipke.

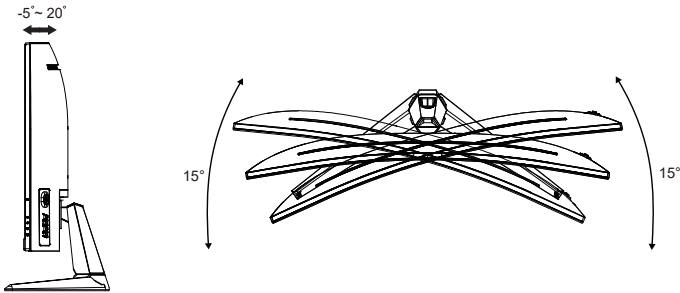


5.  Gumb Close (Zapri):
 - Zaprite meni uporabniškega vmesnika.
6. Gumb  (5-smerni):
 - Vklupi meni OSD. Izvede izbrani element menija OSD.
 - Poveča/zmanjša vrednosti ali premakne vaš izbor navzgor/navzdol/levo/desno

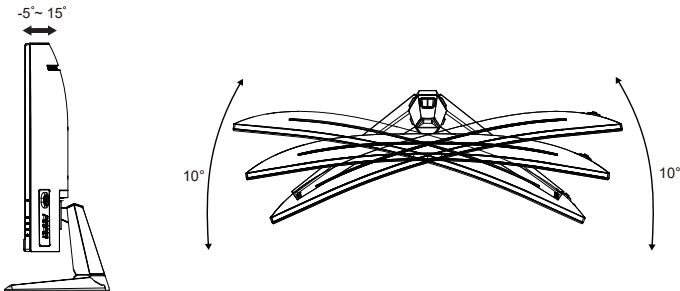
2.1 Nastavljanje monitorja

- Za optimalno gledanje vam priporočamo, da pogledate pravokotno proti monitorju, in nato nastavite monitor na najbolj udoben zorni kot.
- Med spreminjanem zornega kota monitorja držite stojalo, da preprečite padec monitorja.
- Zorni kot monitorja lahko nastavite od $+20^{\circ}$ to -5° , monitor pa omogoča tudi 15-stopinjsko nastavitev obračanja iz leve ali desne strani. (VG32VQ1B)
- Zorni kot monitorja lahko nastavite od $+15^{\circ}$ to -5° , monitor pa omogoča tudi 10-stopinjsko nastavitev obračanja iz leve ali desne strani. (VG32VQ1BR)

VG32VQ1B:



VG32VQ1BR:

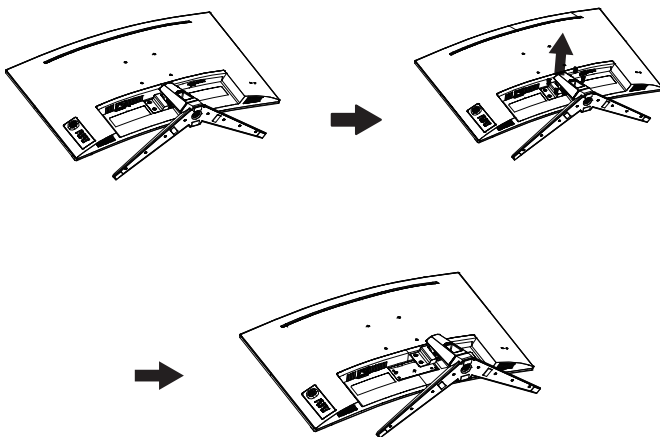


2.2 Odstranjevanje roke/stojala (za stenski montažni nosilec VESA)

Snemljivo stojalo tega monitorja je posebej zasnovano za stenski montažni nosilec.

Odstranjevanje roke/stojala

1. Izključite napajalni in signalni kabel. Previdno položite monitor z zaslonom navzdol na embalažo iz ekspaniranega polistirena (EPS).
2. Odstranite pokrovčke vijakov.
3. Odstranite 4 vijake, s katerimi je roka pritrjena na hrbtni del monitorja.
4. Snemite stojalo (roko in podstavek) z monitorja.

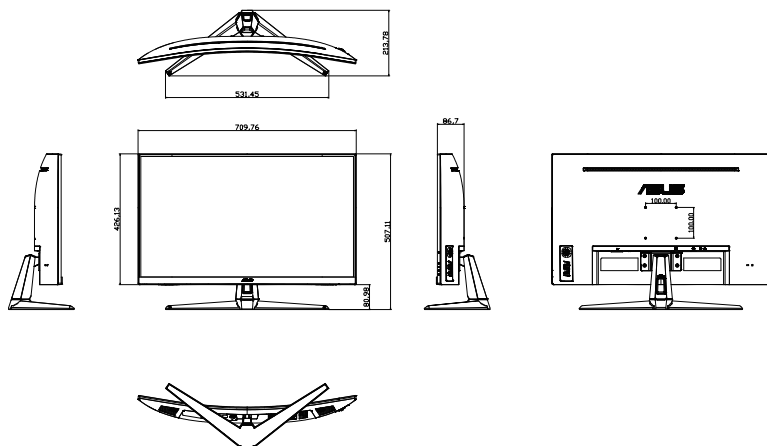


- Komplet stenskega montažnega nosilca VESA (100 x 100 mm) je na prodaj ločeno.
- Uporabljajte le s stenskim montažnim nosilcem z najmanjšo težo/nosilnostjo 28,8 kg, ki je na seznamu UL (velikost vijaka: M4 x 10 mm).

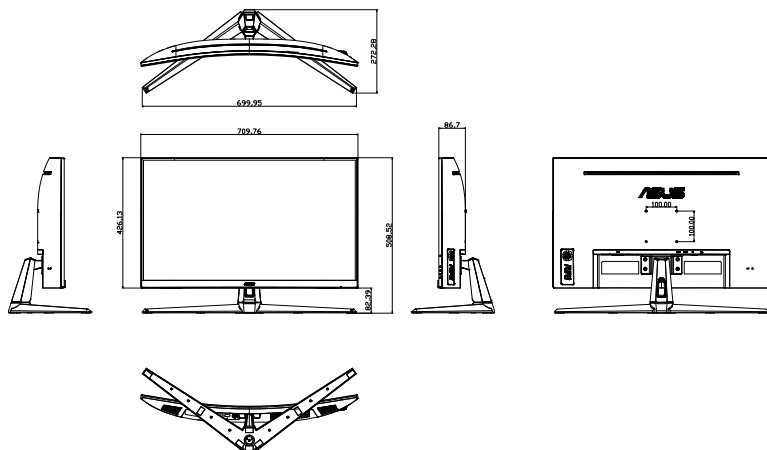
2.3 Dimenzije skrajnih položajev

Enota: mm

VG32VQ1B:

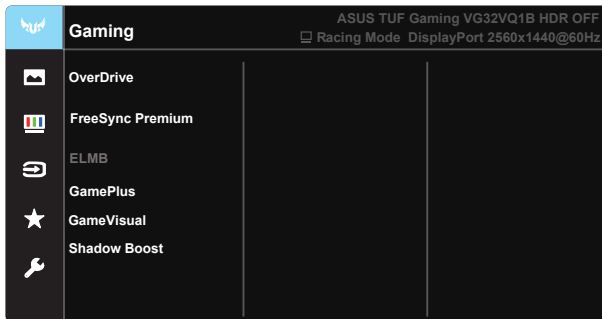


VG32VQ1BR:



3.1 Meni OSD (zaslonski prikazovalnik)

3.1.1 Rekonfiguracija menija

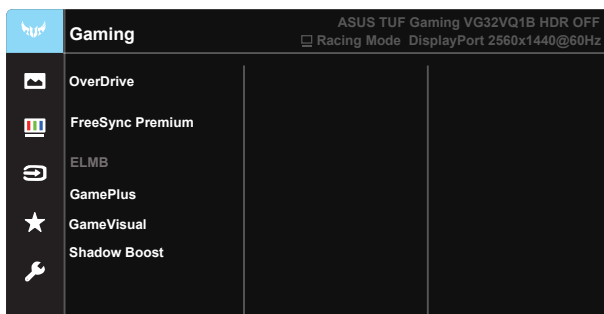


1. Pritisnite sredino 5-stranskega gumba, da aktivirate meni OSD (zaslonski meni).
2. Pritiskajte gumba ▼ in ▲, da preklapljate med možnostmi v meniju. Ko se pomikate od ene ikone do druge, je ime možnosti osvetljeno.
3. Da izberete osvetljen predmet na meniju pritisnite centralno tipko.
4. Pritisnite gumba ▼ in ▲, da izberete želeni parameter.
5. Pritisnite centralno tipko, da vstopite v drsno vrstico in nato, v skladu z indikatorji na meniju, uporabite gumb ▼ ali gumb ▲, da izvedete svoje spremembe.
6. Pritisnite ◀/▶, da se premaknete levo/desno v meniju.

3.1.2 Predstavitev funkcij menija OSD

1. Gaming (Igre)

Ta funkcija vsebuje sedem podfunkcij, ki jih lahko izberete po želji. Vsak način ima izbor za ponastavitev, kar vam omogoča, da ohranite svoje nastavitve ali pa se vrnete na prednastavljen način.



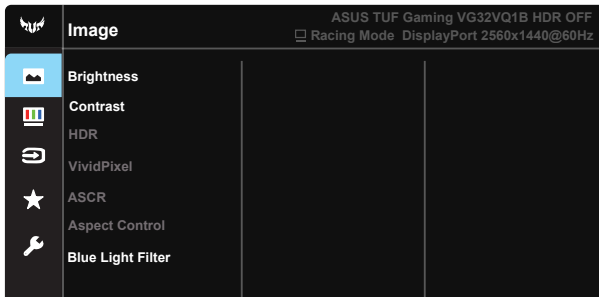
- **OverDrive (Odzivni čas slikovnih pik):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **FreeSync Premium:** grafičnemu viru, ki podpira FreeSync, omogoča dinamično prilagajanje hitrosti osveževanja zaslona na podlagi hitrosti osveževanja zaslona za tipične vsebine ter tako zagotavlja energijsko učinkovito osveževanje zaslona praktično brez zatikanja in z majhno zakasnitvijo.
- **ELMB:** Preverite za zmanjšanje zabrisanosti gibanja in senc, ko se predmeti na zaslonu hitro premikajo.
- **GamePlus:** Funkcija GamePlus omogoča komplet orodij in ustvarja boljše igralno okolje za uporabnike, pri igranju različnih vrst iger. Funkcija Crosshair (Merilni križ) je predvsem ustvarjena za nove igralce in začetnike, ki jih zanimajo prvoosebne strelske (FPS) igre.
- **GameVisual:** Ta funkcija vsebuje sedem podfunkcij, ki jih lahko izberete po želji. Vsak način ima izbor za ponastavitev, kar vam omogoča, da ohranite svoje nastavitve ali pa se vrnete na prednastavljen način.
- **Shadow Boost (Ojačanje sence):** ojačanje temne barve prilagodi krivuljo gama monitorja, da poudari temne tone na sliki, da lahko veliko preprosteje najdete temne prizore in predmete.



- V načinu Racing Mode (Način dirkanja) ne morete nastaviti funkcij Saturation (Nasičenost) in ASCR.
- V načinu sRGB Mode (Način sRGB) ne morete nastaviti funkcij Saturation (Nasičenost), Skin Tone (Barva kože), Color Temp. (Barvna temp.), Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast) in ASCR.
- V načinu MOBA Mode (Način MOBA) ne morete nastaviti funkcij Saturation (Nasičenost) in ASCR.

2. Image (Slika)

V tem glavnem meniju lahko prilagodite možnosti Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast), VividPixel, ASCR, Aspect Control (Nadzor razmerja), Blue Light Filter (Filter modre svetlobe), Position (Položaj), Focus (Izostritev) in Auto Adjust (Samodejno prilagajanje).



- **Brightness (Svetlost):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **HDR:** visok dinamični razpon. Vsebuje tri načine HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR in Console Mode (Konzolni način) HDR). Element HDR bo pri povezavi z videem Console Mode HDR onemogočen.
- **VividPixel:** Je ekskluzivna tehnologija ASUS, ki prinaša realistično vizualizacijo za kristalno jasen in podrobnosti poln užitek. Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **ASCR:** Izberite **ON (VKLOP)** ali **OFF (IZKLOPLJENO)**, da omogočite ali onemogočite funkcijo dinamičnega razmerja kontrasta. Funkcija ASCR je onemogočena, če je vklopljena funkcija ELMB.
- **Aspect Control (Nadzor razmerja):** razmerje višina/širina prilagodi na »Full (Polno)«, »4:3« in »16:9«.
- **Blue Light Filter (Filter modre svetlobe):** Prilagodite stopnjo energije modre svetlobe, ki jo oddaja osvetlitev v ozadju LED.



-
- 4:3 je na voljo le, ko je vhodni vir v formatu 4:3.
-

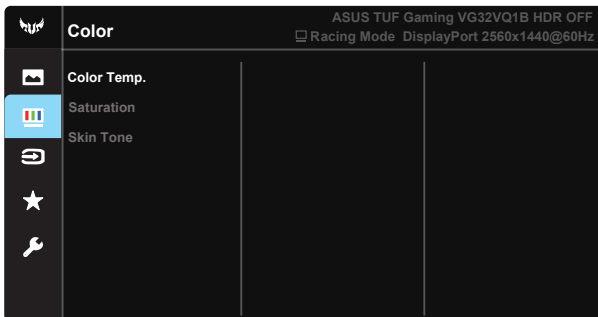


Če želite zmanjšati obremenitev uči, upoštevajte naslednje:

- Če uporabnik pri delu več ur zaporedoma uporablja zaslon, naj si vzame čas za počitek. Priporočamo, da uporabnik dela krajše prekinitev (najmanj 5 min) po 1 uri neprekinjenega dela z računalnikom. Več krajših in pogostih prekinitev je bolj učinkovito kot ena daljša prekinitev.
- Če želite zmanjšati utrujenost oči, se redno osredotočite na oddaljeni predmet.
- Vaje za oči lahko razbremenijo utrujenost vaših oči. Te vaje pogosto izvajajte. Če se utrujenost oči še naprej ponavlja, se posvetujte z zdravnikom. Vaje za oči: (1) Izmenično glejte navzgor in navzdol (2) Počasi zavijajte z očmi (3) Oči premikajte po diagonalni.
- Visokoenergijska modra svetloba lahko povzroča utrujenost oči in starostno degeneracijo rumene pege. S filtrom modre svetlobe zmanjšate škodljivi učinek modre svetlobe za največ 70 % in tako preprečite sindrom računalniškega vida.

3. Color (Barva)

S to funkcijo izberite zeleno barvo slike.



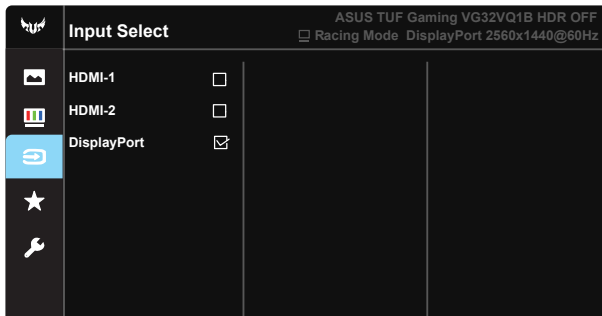
- **Color Temp. (Barvna temp.):** Vsebuje tri vnaprej nastavljene barvne načine (**Cool (Hladno)**, **Normal (Običajno)**, **Warm (Toplo)**) in **User Mode (Uporabniški način)**.
- **Saturation (Nasičenost):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Skin Tone (Barva kože):** Vsebuje tri barvne načine, vključno z **Reddish (Rdečkasto)**, **Natural (Naravno)** in **Yellowish (Rumenkasto)**.



- V načinu User Mode (Uporabniški način) je mogoče prilagoditi barve R (Rdeča), G (Zelena) in B (Modra). Razpon prilagoditve je od 0 do 100.

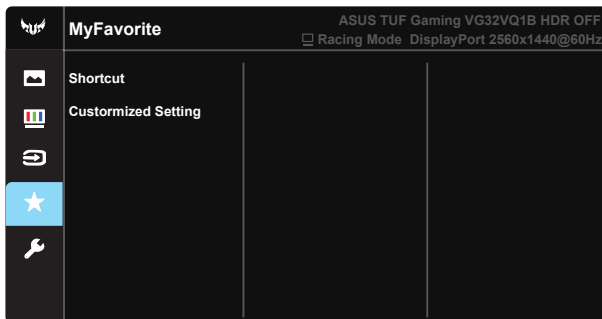
4. Input Select (Izbira vhoda)

Izbirajte med možnostma vhodnega signala **VGA** ali **HDMI**.



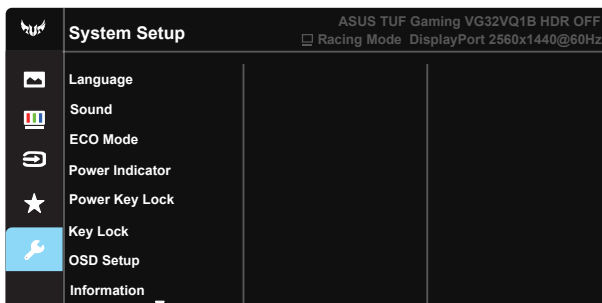
5. MyFavorite (Moje priljubljene)

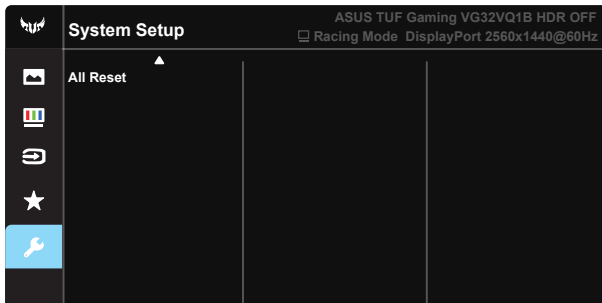
Naložite/shranite vse nastavitve na monitorju.



6. System Setup (Nastavitev sistema)

Prilagodi konfiguracijo sistema.






- **Language (Jezik):** Izberite jezik menija OSD. Izbirate lahko med naslednjimi možnostmi: **angleščina, francoščina, nemščina, španščina, italijanščina, nizozemščina, ruščina, poljščina, češčina, hrvaščina, madžarščina, romunščina, portugalsčina, turščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsčina, korejščina, perzijsčina, tajščina in indonezijsčina.**
- **Sound (Zvok):** Nastavi raven izhodne glasnosti.
- **ECO Mode (Način ECO):** Aktivirajte ekološki način za varčevanje z energijo.
- **Power Indicator (Indikator napajanja):** Vklonite/izklopite LED indikator napajanja.
- **Power Key Lock (Zaklep tipke za vklop/izklop):** S tem onemogočite / omogočite tipko za vklop/izklop.
- **Key Lock (Zaklep tipk):** Onemogočite vse funkcije tipk. Pritisnite gumb za pomik navzdol in ga držite več kot pet sekund, da onemogočite funkcijo zaklepanja tipk.
- **OSD Setup (Nastavitve zaslonskega menija):** Prilagodite OSD Timeout (Potek časovne omejitve zaslonskega menija), DDC/CI in Transparency (Prosojnost) za zaslon zaslonskega vmesnika.
- **Information (Informacije):** Prikaže informacije monitorja.
- **All Reset (Ponastavi vse):** Izberite »**Yes (Da)**«, da ponastavite vse nastavitve na privzete tovarniške nastavitve.

3.2 Specifikacije

Model	VG32VQ1B
Velikost plošče	31,5" Š (80,1cm)
Največja resolucija	2560x1440 pri 165Hz
Svetlost (tip.)	250 cd/m ²
Bistveno kontrastno razmerje (tip.)	3000:1
Vidni kot (CR=10)	178°(V) /178°(H)
Barve prikaza	16,7 M(True 8bit)
Nasičenost barv	85% NTSC
Odzivni čas	4 ms (od sive do sive), 1 ms MPRT
Satelitski zvočniki	2W x 2 stereo
Izhod za slušalke	Da
Zvok iz HDMI	Da
Vhod HDMI	Da
Vhod DisplayPort	Da
Poraba ob vklopu (največja)	< 40 W*
Barva šasije	Črna
Način varčevanja z energijo	< 0,5W
Način izklopa	< 0,5W
Nagib	-5° ~ +20°
Fiz. Dimenzije (ŠxVxG)	709,7 x 507,11 x 213,78 mm
Dimenzije škatle (Š x V x G)	810 x 602 x 226 mm
Neto teža (prib.)	7,5 kg
Bruto teža (prib.)	11,2 kg
Napetost	AC 100–240 V (vgrajeno)
Delovna temperatura	0–40°

3.3 Odpravljanje težav (pogosta vprašanja)

Težava	Možne rešitve
LED-indikator napajanja ni VKLOPLJEN	<ul style="list-style-type: none">• Pritisnite gumb , da preverite ali je monitor v VKLOPLJENEM načinu.• Preverite, ali je napajalni kabel pravilno priključen na monitor in v vtičnico.• Preverite funkcijo indikatorja napajanja v glavnem meniju OSD. Izberite »ON« (VKLOP), da vklopite LED-indikator napajanja.
Lučka LED-indikatorja napajanja je jantarne barve in na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali sta monitor in računalnik v VKLOPLJENEM načinu.• Prepričajte se, da je signalni priključek pravilno priključen na monitor in računalnik.• Preverite signalni priključek in se prepričajte, da noben izmed zatičev ni upognjen.• Na računalnik priključite drug razpoložljiv monitor, da preverite ali računalnik deluje pravilno.
Slika zaslona je presvetla ali pretemna	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti preko menija OSD.
Slika zaslona skače, ali pa je na sliki prisoten vzorec valov	<ul style="list-style-type: none">• Prepričajte se, da je signalni priključek pravilno priključen na monitor in računalnik.• Premaknite električne naprave, ki bi lahko povzročale električne motnje.
Slika zaslona ima barvne nepravilnosti (bela barva nima videza bele barve)	<ul style="list-style-type: none">• Preverite signalni priključek in se prepričajte, da noben izmed zatičev ni upognjen.• Izvedite ponastavitev preko menija OSD.• Prilagodite barvne nastavitve R/G/B ali izberite temperaturo barve preko menija OSD.
Ni zvoka, ali šibak zvok	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitev glasnosti monitorja in računalnika.• Prepričajte se, da je gonilnik zvočne kartice pravilno nameščen in aktiviran.

3.4 Seznam podprtega časovnega usklajevanja

Seznam časovnega usklajevanja vhoda HDMI2.0

Ložljivost	HDMI(2.0)	DP
640 x 480 pri 60 Hz	V	V
640 x 480 pri 67Hz	V	V
640 x 480 pri 72Hz	V	V
640 x 480 pri 75Hz	V	V
720 x 400 pri 70 Hz	V	V
720 x 480 pri 60 Hz	V	V
720 x 576 pri 50 Hz	V	V
800 x 600 pri 56 Hz	V	V
800 x 600 pri 60Hz	V	V
800 x 600 pri 72Hz	V	V
800 x 600 pri 75Hz	V	V
1024 x 768 pri 60 Hz	V	V
1024 x 768 pri 70Hz	V	V
1024 x 768 pri 75Hz	V	V
1152x864 @ 75Hz	V	V
1280 x 720 pri 50 Hz	V	V
1280 x 720 pri 60Hz	V	V
1280 x 960 pri 60 Hz	V	V
1280 x 1024 pri 60 Hz	V	V
1280 x 1024 pri 75Hz	V	V
1440 x 480 pri 60 Hz	V	V
1440 x 576 pri 50 Hz	V	V
1440 x 900 pri 60 Hz	V	V
1680 x 1050 pri 60 Hz	V	V
1920 x 1080 pri 50 Hz	V	V
1920x1080 @ 60Hz	V	V
1920 x 1080 pri 100Hz	V	/
1920 x 1080 pri 120 Hz	V	/
1920 x 1080 pri 144 Hz	V	V
2560x1440 @ 60Hz	V	V
2560x1440 @ 100Hz	V	V
2560x1440 @ 120Hz	V	V
2560x1440 @ 144Hz	V	V
2560x1440 @ 165Hz	/	V
3840 x 2160 pri 60Hz	V	/